

ФИЛАТОВ НИКОЛАЙ

№ 10. ОСТРОВ СПЯЩИХ КАМНЕЙ

Приключенческая фантазия  
(для ТЮЗов и кукольных театров)

© Николай Филатов

Ключевые параметры пьесы:

Формат: Пьеса для сцены (в 12 картинах)

Жанр: Приключенческая фантазия, пьеса-сказка для детей

Хронометраж: ~ 60 минут (ориентировочно)

Референсы (театральные): «Снежная королева» (Е. Шварц), «Синяя птица» (М. Метерлинк), постановки кукольных театров им. С.В. Образцова.

Возрастные ограничения: 6+.

Готовые материалы: логлайн, синопсис, пьеса.

Дополнительно: к пьесе прилагается запись авторской песни.

## ЛОГЛАЙН

Трое детей, сбежавших с пиратского корабля, оказываются на затерянном острове, где оживают каменных динозавров и сражаются с древним духом Нэском, чтобы спасти волшебный остров от вечной тьмы.

## СИНОПСИС

Юный мечтатель Тим (Тимофей) отправляется в море на поиски загадочного Острова Каменных Снов, о котором рассказывал его дедушка. Попав в шторм, он оказывается на пиратском корабле «Громовержец бездны», где знакомится с грозным Капитаном Чёрным Вороном и его командой. Вскоре Тим узнаёт, что остров проклят злым духом Нэском, превратившим его обитателей в каменные статуи.

На корабля знакомится с новыми друзьями - пленниками пиратов - Аней и Борисом, откуда они тайно сбегают и все вместе отправляются на остров, чтобы разгадать его тайну. По легенде, только Большой Кристалл может разрушить проклятие. Но его части спрятаны в опасных местах: Шипящей пещере, охраняемой Медузой Морветой, древней пирамиде, где обитает Песчаный Дракон, и Кристаллическом лесу, где страж Глацидор испытывает путников мудростью.

Преодолев все испытания, дети собирают кристалл и сталкиваются с самим Нэском. В решающей битве им предстоит не только победить тьму, но и сделать выбор: вернуться домой или остаться хранителями острова, защищая его от новых угроз.

### *Действующие лица:*

**Тим**, мальчик лет 10–12, мечтатель, храбрый, лидер.

**Аня**, девочка лет 10–12, умная, находчивая, дочь рыбака, носит амулет-ракушку.

**Борис**, мальчик лет 9–11, ловкий, наблюдательный, немного трусливый, но верный друг.

**Капитан Чёрный Ворон**, пират лет 40–50, грозный на вид, но с проблесками чести.

**Рико**, говорящий попугай капитана, крикливый, повторяет фразы.

**Кок Шрам и Боцман Крюк**, два пирата, помощники капитана, комичные и неуклюжие.

**Песчаный Гоблин Харлум**, дух пустыни, хитрый, любит загадки и блестяшки.

**Нэск**, злой дух острова, тень с горящими глазами, голос с эхом.

**Динозавры**, окаменевшие статуи, которые позже оживают.

**Медуза Венелла**, хранительница пещеры.

**Песчаный Дракон Урмар**, хранитель пирамиды.

**Страж Кирион**, хранитель Леса поющих кристаллов.

*Действие происходит в мире фантазии: морские просторы, пиратский корабль, таинственный остров с джунглями, пещерами, пирамидой и лесом.*

### **Картина 1: Мечты и шторм**

*Комната Тима. На столе карты, старый бинокль, книги о путешествиях. За окном — море (проекция). Звучит шум прибоя, крики чаек.*

**Тим** (*склонившись над картой, водит по ней пальцем*). Вот он — Остров спящих камней! Дедушка говорил, его никто не может найти... Что там сокровища и тайны... Эх, вот бы туда попасть! Стать настоящим путешественником, как написано в книгах!

*Берет бинокль, смотрит в воображаемое окно.*

**Тим** (*решительно*). А почему бы и нет? Лодка у причала, компас есть... Пора отправляться в путь. Приключения ждут!

*Тим хватается за компас, карту, накидывает рюкзачок. Свет гаснет на комнате, высвечивается причал с маленькой лодкой. Тим садится в неё.*

**Тим** (*Управляет вёслами*). Полный вперёд! На поиски Острова каменных снов!

*Звук спокойного моря сменяется шумом ветра, громом. Свет мигает. Лодку «качает».*

**Тим** (*испуганно*). Начинается шторм! Откуда он взялся?! Держись, моя лодочка! Ой! Меня уносит! Но куда?!

*Полная темнота. Звук бушующего моря, затем тишина.*

### **Картина 2: Пиратский корабль**

*Палуба пиратского корабля. Флаг с черепом и костями. На плече капитана сидит яркий попугай Рико. Тим сидит на палубе, промокший и растерянный. Над ним возвышается капитан Чёрный Ворон, рядом — кок Шрам и боцман Крюк.*

**Капитан** (*грозно, но с любопытством*). А ну-ка, щенок морской! Откуда ты взялся на моём пути? Назови своё имя?

**Рико** (*каркает*). Щенок! Щенок морской! Пиастры!

**Тим** (*немного испуганно*). Я... Тимофей... Друзья зовут меня Тимом. Мою лодку штормом унесло... Я хотел... путешествовать.

**Капитан** (*хохочет*). Путешествовать! На этой скорлупе? Либо ты очень храбрый, либо совсем глупый. (Прищуривается.) Или... хитрый. А, может быть, ты знаешь то, чего не знаю я?

**Рико**. Храбрый! Ха-ха! Глупый!

**Капитан** (*подойдя ближе*). Ну что, чертёнок морской, может, расскажешь, зачем тебе понадобилось бороздить море в этом корыте? Только говори правду...

**Тим**. Я ищу Остров спящих камней. Говорят, он находится где-то здесь... поблизости...

**Шрам** (*толкает Крюка*). Слыхал, боцман? Остров он ищет, наш остров!

**Рико**. Остров! Не остров! Сокровища!

**Крюк** (*почёсывая затылок*). Может, он знает, где сокровища спрятаны, а, капитан?

**Капитан** (*прищуриваясь, медленно обходя Тима*). Остров спящих камней... (*горько усмехается*.) Мой брат отправился на него и не вернулся оттуда. Ты не представляешь, какие кошмары там прячутся. Поэтому мои пираты (*показывает на Крюка и Шрама*.) — котята по сравнению с тем, что может ожидать тебя там.

*Внезапно хватается Тима за подбородок, заставляя встретиться взглядом.*

**Капитан**. Но раз уж ты рвёшься навстречу опасности... (*отпускает его, делает широкий жест рукой*.) Тогда добро пожаловать на борт моего корабля.

*Резко поворачивается к команде.*

**Капитан.** Шрам! Крюк! Покажите нашему гостю «каюту люкс»! Пусть оценит гостеприимство «Громовержца бездны»!

**Рико** (каркая). Каюта-а-а! С видом на рыбий пол! Ха-ха!

*Пираты грубо хватают Тима под руки.*

**Капитан** (отходя, бросает через плечо). Надеюсь, твои приключения стоят темноты и крыс, мальчишка.

**Рико.** В трюм! В трюм его! Йо-хо-хо!

*Пираты грубовато уводят Тима. Слышен скрип двери трюма и злое смех пиратов. Звучит короткая, залихватская пиратская мелодия. Рико машет крыльями. Затемнение.*

### **Картина 3: Новые друзья**

*Полутемный трюм корабля. Ящики, бочки. В углу сидят Аня и Борис, прижавшись друг к другу.*

**Кок Шрам** (смеясь). Посиди здесь немного, путешественник!

*Пираты втолкнули Тима в трюм и захлопнули дверь. Уходят. Тим в трюме видит мальчика Бориса и девочку Аню.*

**Тим** (оглядываясь, замечает детей). Ой! Вы кто? Тоже пленники?

**Аня** (осторожно). Я Аня. А это Борис. Пираты схватили нас вчера у берега. Я дочь рыбака, гуляла на берегу у скал...

**Борис** (тихо). Я увидел, как её тащат пираты, и... хотел ей помочь. (вздыхает) Но нас обоих они забрали. Сказали: будете нам прислуживать.

**Тим** (удивлённо). А я Тим. Мою лодку штормом принесло прямо к пиратскому кораблю.

*Внезапно послышались шаги. Гасит факел. В трюме становится темно. Тим, Аня и Борис стали шептаться в полутьме.*

**Борис** (дрожит) Я... я не трус! Но тут так темно... И пахнет селёдкой!

**Аня** (уверенно). Мой папа говорил: «Кто боится темноты, тот носит в кармане светлячка».

*Достаёт амулет. Он слабо светится. В трюме становится светло.*

**Тим** (восхищённо). Здорово! Это же...

**Аня** (шепчет). Волшебный. Но только для храбрых.

*Борис тут же успокаивается.*

**Тим** (внимательно). Ребята! Я ищу Остров спящих камней! Может, вы о нём что-то знаете или слышали?

**Аня** (глаза загораются). Остров спящих камней? Папа рассказывал мне о нем легенды: что там спят древние чудовища и остров хранит какую-то великую силу... Но он очень опасен! Там даже пираты боятся появляться.

**Борис** (пожимает плечами). А эти, значит, не боятся... Или чего-то ищут там?

**Тим** (осматривая трюм). Нам надо отсюда выбраться!.. Пока они не доплыли до этого острова! На корабле наверняка есть шлюпка.

**Аня** (показывает вверх). Есть, я ее видела. Она у правого борта... Но там всегда охрана...

**Борис** (оживляясь). Я могу его отвлечь! Я быстрый!

**Тим** (решительно). Отлично! Аня, ты сможешь помочь с узлами, развязать их на шлюпке?

**Аня** (*кивает*). Папа меня учил это делать! Конечно смогу!

**Тим** (*уверенно*). Тогда решено: ночью бежим все вместе!

*Дети шепчутся, планируя побег. Свет медленно гаснет.*

#### **Картина 4: Побег с корабля пиратов**

*Палуба корабля. Ночь. Лунный свет (прожектор). Звучит тихий плеск волн. Дети крадутся к борту, где висит шлюпка.*

**Борис** (*шепотом*). Я пойду отвлеку внимание охранника у шлюпки.

*Уходит в тень.*

**Тим** (*Ане*). Быстрее! Развязывай узлы!

*Аня ловко развязывает узлы. Тим помогает ей. Шлюпка со скрипом опускается на «воду». Вдруг раздаётся громкий крик попугая, который сидит на мачте.*

**Рико** (*каркает*). Полундра! Побег! Детки бегут! Караул!

*На палубу выбегает капитан, разбуженный криком попугая.*

**Капитан Чёрный Ворон** (*грозно*). А ну стоять, крысята! Куда вы собрались бежать?!

*Тим и Аня прыгают в шлюпку. Борис подбегает и прыгает следом.*

**Тим** (*Кричит*). Быстро отчаливаем!

*Пираты Шрам и Крюк выбегают на палубу с мушкетами.*

**Кок Шрам** (*целится*). Они уходят, капитан! Стреляю по ним.

*Раздается выстрел. Конфетти летит в зал.*

**Боцман Крюк** (*растерянно*). Не попал...

**Капитан Чёрный Ворон** (*смотрит вслед лодке, хмурится, потом машет рукой*). Ладно, пусть плывут сами себе на погибель. Как добраться на этот затерянный Остров не знает никто, кроме меня. Возможно, их поглотит море. Или... остров... (*попугая*) А ты, Рико, молодец! Бдительным оказался... Получишь двойную порцию рома... то есть, семечек. А мы следуем прежним курсом к острову за ними.

*Капитан уходит. Пираты недоуменно пожимают плечами. Лодка с детьми «уплывает» со сцены. Звучит напряжённая, но затем обнадеживающая музыка.*

#### **Картина 5: Обнаружение затонувшего корабля**

*«Подводный мир» — синие ткани, проекция волн и пузырьков. Звучит таинственная подводная музыка, бульканье. Дети (или их силуэты за полупрозрачной тканью) имитируют плавание под водой.*

**ТИМ** (*делает вид, что смотрит в бинокль, голос приглушённо*). Смотрите! Внизу что-то темнеет... Огромное... Это затонувший корабль!

**АНЯ** (*подплывает ближе*). Тот самый... из легенд? Говорили, капитан этого корабля знал тайну острова! Там может быть его дневник с картой!

**БОРИС** (*осторожно*). Внимание! В таких местах всегда что-то их... охраняет. **ТИМ** (*решительно*). Надо рискнуть! Вперёд! Ищем капитанскую каюту!

*Дети «плывут» к силуэтному кораблю, на котором видны сундуки. Свет следует за ними.*

#### **Картина 6: В поисках дневника**

*Макет затонувшей каюты, покрытой водорослями и ракушками. В углу — старый*

дубовый сундук с ржавыми замками. Звучит тихая, таинственная мелодия, словно шум моря вдалеке. Дети осторожно проникают внутрь, раздвигая «плавающие» обломки. Лучи света пробиваются сквозь толщу воды, создавая мистическое освещение.

**АНЯ** (подходит к сундуку, пробует крышку). Заперто... Но... (прилагает усилие.) Поддаётся!

Скрипя, сундук открывается. Внутри — старый кожаный дневник с пожелтевшими страницами. Аня бережно достаёт его.

**АНЯ** (шепотом). Дневник капитана...

Листает страницы, текст местами размыт водой, но кое-что можно разобрать.

**АНЯ** (читает с трудом). «...проклятье Нэска... обратил живых в камень... остров спит... лишь Большой Кристалл... его свет... разбудит...»

**ТИМ** (заглядывает через плечо). Большой Кристалл! Так вот что нам нужно! Это ключ ко всему! Где он спрятан?

**АНЯ** (переворачивает страницу). Он разделён... на три части. Нэск спрятал их... (продолжает читать.) «...первый осколок — в Пещере Медузы, где шипит вода и жалят тени...»

**ТИМ** (листает дальше). Вот! Чтобы снять проклятие, нужно собрать кристалл! (показывает на карту.) Первая часть — в Пещере Медузы!

**БОРИС** (всматривается в карту). Туда ведут опасные пути... Но мы справимся!

**ТИМ** (задумчиво). Не знаю... Но теперь у нас есть цель: найти части и спасти динозавров! Куда двинемся сначала?

**БОРИС** (показывает на карту). Вот отметка... Какая-то пещера... Название стёрлось, но...

**АНЯ** (вглядывается). Мне кажется, это та самая Пещера Медузы! Папа рассказывал, что её взгляд превращает всё в камень...

**ТИМ** (уверенно). Тогда нам туда. Вперёд, команда! Мы на верном пути! А где спрятаны остальные части?

**АНЯ** (листает дальше). Тут карта... (разворачивает вложенный пергамент.) Первая — у Медузы. Вторая — в песках, у Дракона Древней Пирамиды. Третья — в Лесу Поющих Кристаллов!

**БОРИС** (восхищённо). Ого! Предстоит настоящее путешествие по всему острову!

**ТИМ** (решиительно). Мы справимся! Теперь у нас есть план: собрать осколки и разрушить проклятие Нэска! Движемся на встречу с Медузой!

Дети покидают каюту, «всплывают» на поверхность. Забираются в лодку и отплывают к берегу острова. Звучит решительная, приключенческая музыка. Затемнение.

### Картина 7: Прибытие на остров и Песчаный гоблин

Берег таинственного острова. Джунгли, странные скалы-статуи динозавров. Дети выходят на берег, отряхиваясь.

**АНЯ** (осматривается с тревогой). Добрались... Но... что это за место? Какие странные скалы...

**БОРИС** (указывает). Похожи на... зверей! Смотрите, как они похожи на динозавров! И вон там ещё! Каменные...

**ТИМ** (вглядываясь). Динозавры? Выглядят, как написано в книге! Мы находимся на Острове спящих камней! (Постаёт карту из дневника.) Теперь ищем Шипящую пещеру!

Из-за «скалы» появляется ПЕСЧАНЫЙ ГОБЛИН по имени Харлум.

**ГОБЛИН** (*скрипучим голосом*). Ходдите-броддите, детки? Что ищите в этих краях?

**АНЯ** (*испуганно*). Ой! Кто вы?

**ГОБЛИН** (*ухмыляется*). Я — Харлум. А что здесь делаете вы?

**ТИМ** (*смело*). Мы? Мы ищем части Большого Кристалла! Хотим спасти динозавров от Нэска!

**ГОБЛИН** (*хихикает*). Знаю-знаю... Нэска... Он — злой дух! Кристалл разбил... Три его части спрятал... В пещере шипящей... В пирамиде у дракона песочного... В лесу поющих кристаллов...

**БОРИС** (*кивает*). Мы уже прочитали об этом. Спасибо за помощь!

**ГОБЛИН** (*крутит песочные часы*). Интересно: вы дорожку сами найдёте? Показываю направления куда идти... Пещера там! (*Показывает рукой в одну сторону.*) Пирамида там! (*Затем в другую.*) Лес — там! (*Машет в третью.*) Все пути к ним запутанные... Ловушки расставлены вокруг... Могу вас провести, если дадите мне, бедному Харлуму, монетку.

**ТИМ** (*улыбается*). Хорошо, Харлум! Если ты знаешь дорогу, проведи нас к Шипящей пещере. А дальше мы пойдем сами.

**ГОБЛИН** (*пожимает плечами*). Ладно... Дорогу к пещере покажу... Идёмте!

*Гоблин ведёт детей вглубь острова. Звучит таинственная, зовущая музыка. Затемнение.*

### **Картина 8: Бой с медузой в Шипящей пещере**

*Пещера. Стены — сине-зелёные ткани. С потолка свисают «щупальца» — ленты с блёстками. В центре — подсвеченный голубым светом постамент, на котором лежит первая часть артефакта — светящийся кристалл. Звук каплюющей воды, тихое шипение. Дети осторожно входят в пещеру.*

**БОРИС** (*шёпотом*). Ух ты! Красиво как... но жутко. Что-то шипит...

**АНЯ** (*прижимает амулет*). Осторожно... Это Медуза шипит во сне. Её щупальца чувствуют нас... Они могут больно ужалить!

**ТИМ** (*указывая на постамент*). Вон он первый кристалл! Нужно его забрать!

*Внезапно «щупальца» начинают двигаться. Из глубины пещеры появляется МЕДУЗА ВЕНЕЛЛА.*

**МЕДУЗА ВЕНЕЛЛА** (*шипение, гипнотический голос*). Я Медуза Венелла! Кто пос-с-смел нарушшшить мой с-с-сон? (*Видит детей.*) Ох, какие сочные деточки... С-с-сейчас я вас превращу в красивые ссстатуэтки! И буду потом вами любоваться.

**БОРИС** (*дрожащим голосом*). Венелла! Не стоит этого делать! Или мы сможем с тобой договориться? У меня есть... э-э-э... вкусная конфета!

*Медуза замирает. Пауза.*

**МЕДУЗА ВЕНЕЛЛА** (*неожиданно мягко*). ...С ананасовым вкусом? Я такие люблю...

**ТИМ** (*Ане и Борису*). Отвлеките её! Я попробую зайти с другой стороны!

**БОРИС** (*показывает зеркальце*). Эй, красавица! Погляди на себя!

*Медуза медленно поворачивается к зеркалу, заворожённая.*

**МЕДУЗА ВЕНЕЛЛА** (*восхищённо*). Какая же я красивая! Не могу от зеркала глаз отвести...

**АНЯ** (*Тиму*). Быстрее, Тим! Пока Венелла отвлеклась.

*Тим подкрадывается к постаменту. Но Медуза резко оборачивается, щупальце тянется к Тиму.*

**МЕДУЗА ВЕНЕЛЛА** (*грозно*). Стой! Не смей брать кристалл!

**АНЯ** (*кричит, выставляя амулет*). Духи моря, защитите нас!

*Амулет вспыхивает! Медуза отшатывается, шипит. Тим хватает кристалл.*

**ТИМ** (*радостно*). Есть! Кристалл у меня. Бежим отсюда!

*Дети выбегают. Щупальца Медузы бьются в ярости. Звучит тревожная музыка. Затемнение.*

### **Картина 9: У древней пирамиды**

*Пустынный пейзаж у подножия пирамиды. Оранжевый свет. Дети подходят ко входу.*

**БОРИС** (*потирает лицо*). Жара... А вот и пирамида. Где-то здесь прячется Песчаный Дракон.

**ТИМ** (*смотрит на кристалл*). Один у нас есть! Теперь отправляемся на поиски второго!

**АНЯ** (*читает символы на камне у входа*). Осторожно! Ловушки расставлены повсюду! Древние стражи где-то рядом...

*Дети входят внутрь (тёмный коридор, затем зал с дюнами). Звучит вой ветра. Песок «оживает». Появляются ПЕСЧАНЫЕ ЗМЕИ.*

**БОРИС** (*Тиму*). Будь осторожен! Рядом змеи!

**ТИМ** (*решительно*) Ничего, прорвёмся!

*Дети перепрыгивают через змей, вбегают в центральный зал. Там, на алтаре из чёрного камня, лежит второй кристалл. Но перед ним возвышается ПЕСЧАНЫЙ ДРАКОН УРМАР — огромный, с чешуёй из золотого песка, глаза — как раскалённые угли.*

**ДРАКОН УРМАР** (*рычит*) Кто посмел потревожить меня?! Я Песчаный Дракон Урмар — хранитель магического кристалла!

*Земля ходит ходуном, дети едва держатся на ногах.*

**АНЯ** (*уверенно*). Мы не враги тебе, Урмар! Мы хотим спасти остров от Нэска!

**ДРАКОН УРМАР** (*грозно*). Дух Нэска — это тьма! Но вы, люди... Докажите, что достойны кристалла! Вот вам загадка! Готовы разгадать её?

**ТИМ** (*кивает*). Мы готовы!

**ДРАКОН УРМАР** (*хитро*). Что всегда идёт, но никуда не приходит?

*Дети переглядываются. Борис хмурится, Аня шепчет что-то. Тим соглашается. Наконец, Аня делает шаг вперёд.*

**АНЯ** (*уверенно*) Это — **Время** !

*Кристалл сам поднимается в воздух и плывёт к Тиму.*

**ТИМ** (*берёт его в руки*). Спасибо, Дракон. Мы тебя не подведём.

**ДРАКОН УРМАР** (*растворяясь в песке*). Тогда спешите... Нэск не дремлет.

*Фигура дракона превращается в золотую бурю. Ветер уносит последние зёрна прочь.*

**ТИМ** (*радостно*). Второй кристалл у нас! Остался последний! Вперёд к Лесу поющих кристаллов!

*Дети радуются. Звучит воодушевляющая музыка. Затемнение.*

### **Картина 10: Лес поющих кристаллов и Страж**

*Лес из «кристаллических» деревьев. Мерцающий сине-фиолетовый свет. Звук перезвона. Дети входят, осматриваясь.*

**ТИМ** (*восхищённо*). Ух ты... Всё блестит...

**АНЯ** (*тихо*). Холодное... Лес Вечного Света. Кристаллы хранят магию... и поют...

**БОРИС** (*напряжённо*). Неуютно... Словно следят. (*Указывает.*) Посмотрите в ту сторону!

*Виден грот с голубым свечением. У входа надписи, символы.*

**ТИМ**. Святилище! Третий кристалл находится здесь!

**АНЯ** (*внимательно*). Символы... Предупреждение. О верном Страже.

**ТИМ.** Ещё один? Мы Медузу и Дракона перехитрили. Не останавливаемся, идём вперёд! За мной!

*Подходят ко входу. Звук перезвона и низкий гул. Внутри — зал. Кристаллы на стенах. На постаменте — третья часть артефакта.*

**ТИМ** (радостно). Мы его нашли! Вот он! Последний!

*Бросается к постаменту. Аня останавливает.*

**АНЯ** (предупреждающе). Тим. Осторожнее!

*Пол вспыхивает красным светом. Появляется СТРАЖ КИРИОН.*

**СТРАЖ КИРИОН** (голос, как треск льда). Я страж Кирион! Кто посмел войти ко мне? Кто жаждет забрать мой кристалл? Зачем он вам нужен, дети?

**ТИМ** (решительно). Мы хотим спасти остров, снять проклятие Нэска!

**СТРАЖ КИРИОН** (холодно). Нэск — это вечная тьма... Вы думаете, Большой кристалл победит его? Он лишь разбудит его. И, если Большой кристалл будет у вас — сможете ли управлять им?

**АНЯ** (выставляя амулет). Да!

**СТРАЖ КИРИОН** (всматривается в амулет). Это Ракушка Хранителей Моря... Но докажите чистоту помыслов. Ответьте мне: «Что не золото, но дороже богатства, не меч, но острее лезвия. Что это?»

**БОРИС** (задумчиво). Понимание? Или...

**ТИМ** (уверенно). Понимание... или мудрость?

**АНЯ** (решительно). Точно, мудрость!

**СТРАЖ КИРИОН.** Вы... удивили меня своей смышленостью... В вас искра света. Берите кристалл. Но помните: сила всегда должна дружить с мудростью.

*Страж растворяется. Тим берёт кристалл.*

**ТИМ** (радостно). Все части собраны!

**БОРИС** (облегчённо). Уф... Еле выбрались из этой ситуации!

**АНЯ** (серьёзно). Спешим к окаменевшим динозаврам, соединить части и пробудить остров!

**ТИМ** (решительно). Впереди нас ждёт решающая битва!

*Дети уходят.*

### **Картина 11: Битва с Нэском и пробуждение острова**

*Центральная поляна острова. Каменные статуи динозавров стоят неподвижно, покрытые серыми накидками. В центре — древний алтарь с углублением для кристаллов. Небо затянуто багровыми тучами, сверкают молнии. Где-то вдали слышен зловецкий вой ветра. Тим, Аня и Борис выходят на поляну, сжимая в руках светящиеся кристаллы. Их лица напряжены, дыхание сбивчивое.*

**Тим** (задыхаясь). Алтарь Силы! Быстрее, кладём кристаллы, пока не поздно!

**Аня** (взглянув на небо, с тревогой). Он идёт... Чувствую его дыхание...

**Борис** (торопливо). Давайте, ребята, это наш шанс!

*Тим ставит кристаллы в углубление алтаря. Они сливаются в ослепительный шар энергии. Вспышка! Голубой свет разливается волной по всему острову. Громовая музыка — мощная, волшебная. Статуи динозавров вдруг содрогаются. Серые накидки падают, открывая яркие костюмы. Каменные глаза всыхивают жизнью. Динозавры медленно двигаются, издавая низкие, но дружелюбные звуки.*

**Тим** (в восторге). Получилось! Они ожили!

**Аня** (смеётся). Остров просыпается!

**Борис** (размахивая кулаком). Мы сделали это!

*Громовой раскат. Музыка резко обрывается. Небо вспыхивает алым. Из туч вырывается чёрная фигура с пылающими глазами — Нэск. Его голос гремит, как ураган.*

**Нэск** (с холодным смехом). Как трогательно наблюдать за вами... детишки, играющие в героев...

*Дети отступают под его взглядом.*

**Нэск** (медленно приближаясь к ним). Вы думали, ваши кристаллики спасут этот остров и вас? (Язвительно.) Я вечен. Я — сама тьма, что властвует над всеми мирами.

**Аня** (встряхивает головой). Мы не боимся тебя!

**Тим** (сжимая кулаки). Убирайся отсюда! Ты не получишь силу острова!

**Нэск** (резко поворачивается к нему). О, но я её получил задолго до вас. (Протягивает руку к алтарю.) Каждый ваш страх, каждое сомнение — это всё я.

**Тим** (сквозь зубы). Но мы — одна команда!

**Аня** (поднимает амулет выше). Духи острова, дайте нам силы!

*Луч света бьёт из артефакта, сталкиваясь с тьмой. Нэск корчится от боли, но не сдаётся.*

**Нэск** (искажённый голос). Вы ещё пожалеете! Я вечен! Я...

*Его голос обрывается. Тьма рассеивается. Небо очищается. Возвращаются солнечные лучи. Динозавры радостно режут, поднимая головы к свету. Торжественная, победная музыка.*

## Картина 12: Финальная

*Появляется капитан Чёрный Ворон с попугаем Рико на плече. Подходит к детям.*

**Капитан** (кивает детям). А вы и впрямь смельчаки. Не ожидал от вас таких подвигов. Спасли Остров от вечной тьмы. Я слышал легенды о Нэске... Думал, это сказки, выдумки, а оказалось всё правдой... (Смотрит на Большой кристалл.) Великая сила... теперь у вас. Хорошо, что она в надёжных руках.

**Рико** (каркает). Смелчаки! Герои! Пиастры!

**Тим**. Капитан! Вы?! Как вы оказались на острове?

**Капитан**. Я всё время следил за вами. Молодцы, юнги! Вы показали настоящий характер! (Усмехается.) Может, из вас и правда выйдет в будущем толк... и из вас вырастут не пираты, а герои. Мой корабль «Громовержец бездны» готов к отплытию. Домой не хотите вернуться?

**Тим** (смотрит на Аню и Бориса, потом на оживших динозавров). Домой... Но... как же тогда остров?

**Аня** (берет Тима за руку). Остров теперь их дом (показывает на животных.) Мы все останемся здесь. Станем его хранителями.

**Капитан**. Это мудрое решение. Что ж, Тим. Твоё приключение здесь закончено. Но впереди есть безбрежные просторы океана. Готов ли ты поплыть навстречу новым впечатлениям?

**Рико** *(каркает)*. Океан! Приключения! Вперёд! Вперёд!

**Тим**. Готов отправиться в путь! Но... *(Смотрит на друзей, на капитана, улыбается.)* Знаете ли... я хотел приключений, но не думал, что найду таких друзей, как Аня и Борис. Поэтому остаюсь здесь, с ними, ведь мы вместе - одна команда!

**Рико** *(каркает)*. Команда! Команда! Команда!

**Капитан**. Ты свой выбор сделал. Не имею ничего против. Я свой сделал давно... И никогда об этом не пожалел.

*Достаёт потёртый медальон с изображением Острова и отдаёт его Тиму. Тим, Аня и Борис прощаются с Капитаном, который с Рико на плече уходят к воображаемому кораблю.*

**Дети** *(машут капитану вслед)*. Возвращайтесь к нам! Мы будем вас ждать!

*Затем дети поворачиваются к динозаврам, которые дружелюбно к ним подходят. Один маленький динозаврик трётся о ноги детей. Они гладят его.*

*Тим, Аня и Борис поворачиваются к динозаврам, которые дружелюбно подходят к ним. Один маленький динозаврик трётся о ноги детей. Они гладят его.*

**Аня**. Теперь остров — это наш дом...

**Борис**. И обитатели острова — это наша большая семья.

**Тим**. А мы отныне — одна команда.

*Тим, Аня, Борис и динозавры смотрят вдаль, на уплывающий корабль «Громовержец бездны». Звучит светлая, красивая, обнадеживающая музыка, полная тепла и предвкушения новых историй. Медленно темнеет.*

*Дети улыбаются, глядя друг другу в глаза, рядом дружелюбно толкаются и тихонько сопят маленькие динозаврики. Свет медленно меркнет, оставляя лишь тёплое сияние Луны. Музыка дарит надежду на светлое будущее.*

**Занавес.**